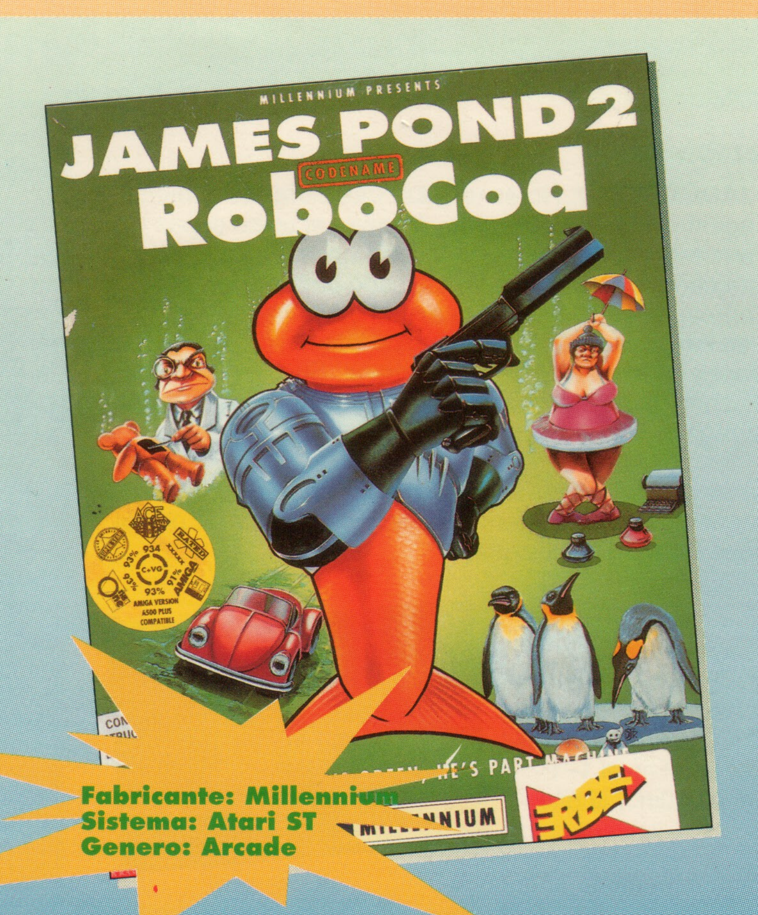
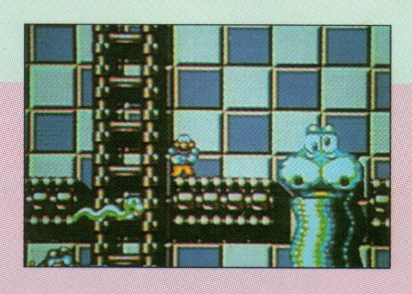


Fabricante: Millennium
Sistema: Atari ST
Genero: Arcade

JAMES POND 2: CODENAME ROBOCOD

El malvado Dr. Maybe ha regresado y está dispuesto a todo. Su maléfico objetivo es destruir la fabrica de juguetes que Papá Noel tiene en el Polo Norte. Para ello ha escondido bombas en forma de pingüino por nueve niveles de la fábrica. Tienes 48 horas para resolver esta crítica situación y dispones de un robotraje diseñado por Phil, el científico de la casa. Busca las piezas robadas y esparcidas por el maléfico doctor ya que serán de mucha utilidad para el éxito de tu misión



Personajes

JAMES POND: No es un pez cualquiera. Es el mejor agente secreto del mundo. Además el único capaz de resolver las más arriesgadas misiones. Por eso y por mucho más, es el agente indicado para resolver esta arriesgada misión. Con la ayuda de su traje evita daños innecesarios y consigue que su integridad física permanezca intacta.

DR. MAYBE: Es uno de los más feroces enemigos de la raza humana. Su afán de poder le lleva a acciones tan despreciables como la de intentar destruir la fabrica de juguetes de Papá Noel para dejar a los niños sin regalos en Navidades.

OTROS PERSONAJES:

A lo largo de tu aventura te encontraras con infinidad de secuaces del *Dr. Maybe,* entre ellos viciosas piezas de ajedrez, sangrientos payasos, feroces soldados hechos de pastel de cerezas, y otras muchas creaciones del malvado científico.

Para sacar ventaja

A veces las apariencias engañan y hay paredes que parece que no se pueden atravesar. Vigila bien y busca en todos los niveles ya que hay muchas cosas interesantes. Para solucionarte este juego te ofrecemos un truco para obtener energía infinita: en el nivel 1–1 coge los ojetos en el siguiente orden: pingüino, aceite, tierra y vaso.

